

Details Glas (Glastypen)

SF champ Boval, Palü, Ela, Furo & Fenga

Typ	Name	Farbe	Kategorie	Tönung	Transmission	Verwendungszweck
Exklusiv	Basic	rosa	1 	leicht getönt, min. Spiegeleffekt	43% - 80%	Bedeckt, Nebel, Regen, Schneefall
	Performance	grün	2 	mittelstark getönt, min. Spiegeleffekt	18% - 43%	Bewölktes Wetter
	Alps	schwarz/ braun	3 	dunkel getönt, min. Spiegeleffekt	8% - 18%	Wolkenloser bis heiterer Himmel
	Alpin	blau	3 	dunkel getönt, min. Spiegeleffekt	8% - 18%	Wolkenloser bis heiterer Himmel
Standard	Polar	grau	3 	dunkel getönt	8% - 18%	Wolkenloser bis heiterer Himmel, polarisiert (starke Kontraste & keine Reflektionen)
	Glacier	grau	4* 	sehr dunkel getönt	3% - 8%	Hohe Sonnenstrahlung, wolkenloser Himmel, Gletscher
	PhC	clear	1-2 	leicht bis mittelstark getönt	25% - 62%	Wechselhaftes Wetter, leichte bis mittlere Sonneneinstrahlung

* Autofahren nicht erlaubt

SF champ Varuna & Varuna S (small)

Typ	Name	Farbe	Kategorie	Tönung	Transmission	Verwendungszweck
Exklusiv	Peak	rosé	2 	mittelstark getönt, mit leichtem Spiegeleffekt	18% - 43%	Bewölktes Wetter
	Peak	champagne	3 	dunkel getönt, min. Spiegeleffekt	8% - 18%	Wolkenloser bis heiterer Himmel
	Peak	braun	3 	dunkel getönt, min. Spiegeleffekt	8% - 18%	Wolkenloser bis heiterer Himmel
	Peak	blau	3 	dunkel getönt, min. Spiegeleffekt	8% - 18%	Wolkenloser bis heiterer Himmel
	Peak	schwarz	3 	dunkel getönt, min. Spiegeleffekt	8% - 18%	Wolkenloser bis heiterer Himmel
Standard	Peak PhC	blau	1-3 	leicht bis dunkel getönt, Spiegel- effekt		Wechselhaftes Wetter, leichte bis starke Sonneneinstrahlung